Equipo:

Nuestro equipo Código Vegano es el fundador PC-Parts3D esta conformado por Brian Ledezma, Jeremy Bastias, Marcelo Lam, Diego Breton, Víctor Caicedo.

Los roles de cada uno de los ingredientes son los siguientes:

Jeremy Bastias: Líder, Asignador de tareas, Encargado de comunicaciones, Desarrollador

Brian Ledesma: Desarrollador, encargado de corrección de bugs de sofware

Marcelo Lam: Encargado de la Bitacora, Desarrollador

Diego Breton: Encargado de material audiovisual, Desarrollador

Víctor Caicedo:

Descripción de roles:

Líder: Jeremy Bastias será quien se encargue de promover el compromiso, supervisar que se estén cumpliendo las metas y propósitos así también como incentivar, motivar y ejercer influencia en el comportamiento y modo de trabajo del equipo con el propósito principal de trabajar por un bien común.

Asignador de tareas: Jeremy Bastias será el encargado de que durante el desarrollo todos los integrantes tengan una tarea asignada que cumpla con las capacidades de cada uno de ellos

Desarrollador: Todos los miembros del equipo estarán encargados de implementar el código de la aplicación

Encargado de Comunicaciones: Víctor Caicedo será el encargado de coordinar y generar toda la comunicación estudiante-profesor.

Encargado de corrección de bugs: Brian Ledesma tendrá la tarea de corregir todos los bugs que se vayan presentando durante el testeo de la aplicación.

Encargado de testeo: Víctor Caicedo estará encargado de testear la aplicación tanto en las versiones de pruebas como en el producto final.

Encargado de bitácora: Marcelo Lam estará destinado a registrar todo lo que el equipo vaya haciendo durante el desarrollo de la aplicación.

Encargado de Material audiovisual: Diego Breton estará encargado de la creación, análisis y búsqueda de todo el material correspondiente a texturizado, diseño grafico y efectos sonoros.

Fortalezas y debilidades

Una de las grandes fortalezas que tiene el equipo es el conocimiento adquirido con respecto a la programación orientada a objetos ya que todos los integrantes aprobaron el cuso de programación avanzada. Otra fortaleza que consideramos que es super importante es la motivación, disposición e ilusión que tenemos de desarrollar el proyecto de manera satisfactoria, y no solamente para presentarlo y tener una buena calificación, sino también para la adquirir experiencia en esta área que es tan importante para nuestra carrera.

Nuestra principal debilidad como equipo y que consideramos todos estamos de acuerdo es la impuntualidad para asistir a reuniones de trabajo y/o comunicación. Al reconocer esta falta, nos comprometemos a hacer nuestro mayor esfuerzo para que esto no ocurra.

Otra debilidad que se nos presenta es la inexperiencia, pese a que contamos con los conocimientos de programación orientada a objeto, ninguno de nosotros ha sido parte de un proyecto de esta envergadura y hay aspectos que nunca hemos tocado.

Formas de trabajo:

Durante la realización del proyecto utilizaremos varias herramientas de comunicación y de desarrollo de software, las cuales incluyen:

-Motor grafico Unity con lenguaje de programación en C#

-Unity Hub

-Visual Studio

- Github

-WhatsApp

-Discord

Discord se utilizara para mantener una comunicación eficiente y efectiva en reuniones de trabajo, específicamente porque este software permite la realización de llamadas grupales y compartir pantalla cuando la situación lo amerite y WhatsApp para la coordinación de reuniones, aviso de imprevistos, etc…

Propuesta del proyecto

Nuestro propuesta de proyecto como equipo es una aplicación para smartphones que permite la proyección en realidad aumentada de piezas de computadora en 3 dimensiones, con el propósito de ver a escala real sus dimensiones físicas y así permitir al usuario tener una idea de que esta adquiriendo.

También de forma secundaria, el software desplegara un valor aproximado de estas partes y las características especificas de cada uno de estos componentes. Con la pieza de hardware ya proyectada, el usuario podrá ir deslizando hacia la izquierda o derecha con el dedo todas las opciones disponibles en la categoría que fue seleccionada de forma que podrá ir comparando los tamaños de estas. La aplicación también contara con un sistema de búsqueda y/o filtración de esta forma facilitando la elección.